
Vereinsname

**Rücksendung
bis 10.01.2017**

**Kreissportbund Lüneburg e.V.
Geschäftsstelle
Neuetorstr. 3
21339 Lüneburg**

_____, den _____

Nachweis

der gezahlten kommunalen Übungsleitermittel im Geschäftsjahr 2016

Der Verein hat im Geschäftsjahr **2016** über den Kreissportbund Lüneburg e.V. an kommunalen Übungsleitermitteln in Teilbeträgen insgesamt

€ _____ erhalten.

Die Teilbeträge sind in den Kassenunterlagen ordnungsgemäß gebucht.

Der Verein hat im Geschäftsjahr **2016** für nebenamtliche Übungsleiter (mit und ohne Lizenz) und für hauptamtliche Lehrkräfte nach den Kassenunterlagen mit den kommunalen Mitteln, den Mitteln des Landessportbundes und einschließlich der Vereinsmittel insgesamt

€ _____ verausgabt.

Dem Verein ist bekannt, dass die Angaben durch die kommunalen Stellen und durch den Kreissportbund überprüft werden können.

Eine Aufstellung der eingesetzten Übungsleiter und der hauptamtlichen Lehrkräfte ist auf der Rückseite dieses Schreibens aufzuführen.

Dem Verein, der im Jahr 2016 kommunale ÜL-Mittel erhalten hat, ist ferner bekannt, dass **bei fehlender Rückgabe** dieses Nachweises sowie bei unvollständigen und fehlerhaften Angaben **keine** weitere Zahlung der kommunalen Übungsleitermittel erfolgen darf und **bereits gezahlte Mittel für 2016** zurückgefordert werden müssen.

Vereine, die **keine Übungsleiter** (mit oder ohne Lizenz) gegen Bezahlung einsetzen, geben zum gleichen Termin (10.01.2017), diesen **Nachweis** als **Fehlanzeige an den KSB zurück**.

Wichtig: Vereine, die **keine Gemeinnützigkeit** nachweisen können (Kopie des gültigen Freistellungsbescheides), erhalten **keine Sportförderung**.

Unterschrift /Stempel

Vereinsnummer: 2 9 _ _ _ _

_____, den _____

Der Verein beschäftigt gegen Bezahlung nachfolgende Übungsleiter/-innen

Nr.:	Name / Vorname	eingesetzt seit:	jährl. Vergütung
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			
16.			
17.			
18.			
19.			
20.			
21.			
22.			
23.			
24.			
25.			
26.			
27.			
28.			

Unterschrift / Stempel